**#3** Cho xâu S là ‘Hanoi - Vietnam’. Hỏi hàm Length(S) có giá trị bao nhiêu?

**A.** 12

**B.** 13

**C.** 14

**D.** 15

**#** Từ khóa nào dành riêng để khai báo biến kiểu xâu?

**A.** String

**B.** Procedure

**C.** Array

**D.** Function

**#** Cho mảng A gồm 30 phần tử được đánh chỉ số từ 1 đến 30.

Hỏi sau khi thực hiện đoạn lệnh sau đây, giá trị của T có ý nghĩa gì ?

T:=0;

For i:= 1 to 30 do if A[i] > 0 then T:= T+ 1;

**A.** Là tổng các số âm trong mảng

**B.** Là số lượng các số âm trong mảng

**C.** Là số lượng các số dương trong mảng

**D.** Là tổng các số dương trong mảng.

**#** Lệnh nào sau đây là lệnh gắn tên tệp?

**A.** Rewrite (f)

**B.** Assign(f, ‘dl.txt’)

**C.** Reset (f)

**D.** Writeln (f)

**#** Kiểu dữ liệu tệp có đặc điểm:

**A.** Được lưu trữ lâu dài ở bộ nhớ ngoài và không bị mất khi tắt nguồn điện

**B.** Lượng dữ liệu lưu trữ trên tệp có thể rất lớn và chỉ phụ thuộc vào dung lượng đĩa

**C.** Cả A và B đều đúng

**D.** Cả A và B đều sai.

**#** Cấu trúc một chương trình con gồm mấy phần?

**A.** 2

**B.** 3

**C.** 4

**D.** 5

**#** Hàm Eof(<biến tệp>) có giá trị đúng khi nào?

**A.** Con trỏ tệp ở cuối tệp

**B.** Con trỏ tệp ở giữa tệp

**C.** Chưa đọc hết tệp

**D.** Con trỏ tệp ở cuối dòng, sau đó vẫn còn dữ liệu.

**#3** Cho khai báo mảng: Var a : array[0..50] of real;

Hỏi sau khi thực hiện đoạn lệnh sau đây, giá trị của k có ý nghĩa gì ?

k := 0 ;

for i := 1 to 50 do if a[i] > a[k] then k := i ;

**A.** Là phần tử nhỏ nhất trong mảng

**B.** Là phần tử lớn nhất trong mảng

**C.** Là chỉ số của phần tử lớn nhất trong mảng

**D.** Là chỉ số của phần tử nhỏ nhất trong mảng.

**#** Chọn cách viết đúng để khai báo biến tệp văn bản f ?

**A.** Var f1:Text;

**B.** Var Text : f;

**C.** Var f :Text;

**D.** Var f :Txt;

**#2** Trong câu lệnh khai báo: Procedure M (Var a: byte; b: char); thì:

**A.** a và b đều là tham trị

**B.** a và b đều là tham biến

**C.** a là tham trị, b là tham biến

**D.** a là tham biến, b là tham trị.

**#4** Cho mảng A có 5 số nguyên được đánh chỉ số từ 1 đến 5 lần lượt có giá trị: 8, -12, 3, -6, 7. Hỏi giá trị của T sau khi chạy đoạn chương trình sau là bao nhiêu?

T:=0;

For i :=1 to 5 do if A[i] < 0 then T:= T + A[i];

**A.** -18

**B.** 3

**C.** 2

**D.** 18

**#2** Cho tệp văn bản TEP.TXT được gắn cho biến tệp f đang mở để ghi dữ liệu. Hãy cho biết nội dung được ghi thêm vào tệp TEP.TXT sau khi thực hiện lệnh sau?

For i:= 1 to 3 do write(f, i, ‘ ’);

**A.** 1,2,3

**B.** 123

**C.** f 3 2 1

**D.** 1 2 3

**#3** Phát biểu nào dưới đây về kiểu mảng là phù hợp?

**A.** Là một tập hợp các số nguyên

**B.** Độ dài tối đa của mảng là 255

**C.** Là một dãy hữu hạn các phần tử cùng kiểu

**D.** Mảng không thể chứa kí tự.

**#** Cho S:= ‘12’ + ‘3’; Hỏi xâu S có giá trị nào sau đây?

**A.** 6

**B.** ‘123’

**C.** 15

**D.** 3

**#** Từ khóa nào dùng để khai báo hàm?

**A.** Procedure

**B.** String

**C.** Function

**D.** Array

**#2** Cách viết nào sau đây là đúng để khai báo biến mảng A?

**A.** Var A : array [1 ..250] of byte;

**B.** Var A : array [1…250] of byte;

**C.** Var A : array [1 : 250] of byte;

**D.** Var A : array (1..250) of byte;

**#3** Lệnh nào sau đây để ghi ra màn hình phần tử có chỉ số 5 trong mảng A?

**A.** Read(A[5])

**B.** Writeln

**C.** Readln(A[5])

**D.** Writeln(A[5])

**#** Trong các chương trình con sau đây, chương trình con nào thuộc loại hàm?

**A.** Sqr

**B.** Readln

**C.** Writeln

**D.** Close

**#2** Cho xâu S là ‘Con ngua da con ngua da’.

Hỏi hàm *Pos(‘ngua’, S)* có giá trị là bao nhiêu?

**A.** 2

**B.** 1

**C.** 5

**D.** 17

**#** Cách viết nào sau đây là phần đầu của thủ tục có tên là M:

**A.** Procedure (var x,y: integer);

**B.** Procedure M (var x,y:integer);

**C.** Function M (var x,y : integer);

**D.** Function M;

**#** Thủ tục Insert(S1,S2,vt) thực hiện:

**A.** Chèn xâu S2 vào S1 bắt đầu từ vị trí vt

**B.** Chèn xâu S1 vào S2 bắt đầu từ vị trí vt

**C.** Sao chép vào cuối S1 một phần của S2 từ vị trí vt

**D.** Xóa xâu S1 có trong S2.

**#** Thủ tục nào dưới đây là mở tệp để ghi?

**A.** Reset(f)

**B.** Rewrite(f)

**C.** Close(f)

**D.** Writeln(f)

**#** Cho khai báo mảng :Var A : array[0..10] of integer ;

Cách viết nào sau đây để tham chiếu đến phần tử thứ 10 của mảng A?

**A.** A[10]

**B.** A(9)

**C.** A(10)

**D.** A[9]

**#** Cho khai báo sau: *Var hoten : String;*

Phát biểu nào dưới đây là đúng?

**A.** Câu lệnh sai vì thiếu độ dài tối đa của xâu

**B.** Xâu *hoten* có độ dài lớn nhất là 0

**C.** Xâu *hoten* có độ dài lớn nhất là một số bất kì

**D.** Xâu *hoten* có độ dài lớn nhất là 255.